



Instrucciones: Este informe presenta la metodología de trabajo para el proceso de pasantía 2020. Es importante leer cada uno de los parámetros e indicaciones para un mejor entendimiento. Para comenzar este proceso debe llenar el formulario que se presenta más adelante.

Enlace: <https://forms.gle/VnukV3iAkzU1Ypzz5>

Fecha máxima para llenar la encuesta es sábado 18/04 hasta las 4pm

• **Metodología de trabajo:** Online

• **Forma de trabajo:** Se desarrollará un proyecto de forma online, que contendrá diversos módulos y puestos de trabajo. Esta modalidad se empleará todo el proceso de pasantías, donde se deberán enviar las asignaciones por los correos asignados por la coordinación.

Para el desarrollo de cada módulo se enviará un instrumento de evaluación por cada área de trabajo, donde se deben seguir los diversos lineamientos para su funcionamiento y óptima corrección. Cada equipo tendrá un día de asesoramiento por parte del tutor correspondiente, en el cual se le indicará el espacio y horario donde será atendido. Cada área de trabajo tiene un tutor asignado para su corrección, adicionalmente las evaluaciones son individuales, aunque el abordaje del proyecto se esté haciendo en grupo

• **Equipo de trabajo**

- * Analista de sistema
- * Diseñador de base de datos
- * Diseñador (Frontend)
- * Desarrollador (Backend)

• **Proyecto 1:** Recepción de pagos del I.T Jesús Obrero.

El encargado de esta nueva empresa proporciona la siguiente información:

• **Distribución de trabajo:**

* **Analista de sistema:** Esta persona escogerá la metodología que se va a trabajar durante el proceso de pasantías, la misma será indicada al tutor de desarrollo.



Este integrante comenzará la investigación de requerimientos y reglas del negocio para la planificación del trabajo

***Diseñador de base de datos:** Deberá hacer un concepto básico de las bases de datos del sistema como primer boceto. El mismo deberá realizar los diversos cambios para su óptima normalización y diagrama para el sistema, además de incluir todas las funciones que el desarrollador de Backend necesite.

*** Diseñador de Frontend:** Este integrante del equipo debe desarrollar un boceto en papel sobre el diseño de cada una de las interfaces, las interfaces serán revisadas una por una para su mejor esquematización. Este mismo debe estar debidamente coloreado con el tamaño aproximado en su diagramación en la ventana.

Se encargará de maquetar la interfaz a nivel de código.

*** Desarrollador de Backend:** Se encargará de desarrollar el código que conecte el controlador, la API y la interfaz, además está encargado del desarrollo de las validaciones.

Especificaciones:

Cada integrante del equipo debe realizar una lista de tarea especificando cuáles son y la duración que va a tener durante la elaboración del proyecto.

Adicionalmente cada semana se realizará la entrega de cada proyecto, para su corrección y evaluación.

Al finalizar cada semana los días viernes se debe hacer entrega de un informe donde se especifique las tareas, desarrollo y avance de cada uno de los integrantes. Este informe debe ser realizado por el Analista de sistema y diseñador de base de datos.

Características de los integrantes:

***Analista de sistema:** Investigador, Buen Léxico, Organizado, Buena Comunicación escrita.

***Diseñador de base de datos:** Investigador, Buen Léxico, Organizado, Buena Comunicación escrita, Manejo de Normalización, Cardinalidades.

*** Diseñador de Frontend:** Manejo de psicología de colores, Organizar Espacios, Manejo de HTML, CSS y JS (no obligatorio)



*** Desarrollador de Backend:** Manejo de los lenguajes de programación, Consultas SQL, Conexión de base de datos.